

**Bando**  
**Oscar della Salute 2019**  
**Premio Nazionale Rete Città Sane – OMS**  
**www.retecittasane.it**  
**MODULO PRESENTAZIONE PROGETTO**

<b>Titolo del progetto</b>	<b>Stimo La Mente</b>
<b>Ente proponente</b>	<b>COOSS Marche e COMUNE DI ANCONA</b>
<b>Referente del progetto</b>	SABRINA MORO VIA SAFFI, 4 071.50103237 – 335.7208876 s.moro@cooss.marche.it
<b>Città in cui ha avuto luogo il progetto</b>	ANCONA
<b>Popolazione del Comune</b>	100.696 abitanti
<b>Durata del progetto:</b>	dicembre 2016 – dicembre 2018
<b>Descrizione di sintesi del progetto:</b>	<p>Il progetto “Stimo... LaMente” nasce come modello di intervento volto a contrastare l’isolamento sociale delle persone anziane. Si è trasformato in pochi mesi in una buona prassi di welfare riconosciuta sia dagli addetti ai lavori, sia dai destinatari delle azioni: gli anziani e di riflesso la rete familiare e amicale che li circonda, ove esistente. Il titolo racchiude in sé due significati: Stimo...la mente: noi stimiamo la mente umana in ogni fase dell’età evolutiva. Stimola... Mente: la stimoliamo con un insieme di attività mirate in grado di sollecitare la mente umana e darle colore. La realizzazione di questo progetto nasce da un approccio innovativo rivolto ai servizi che Cooss fornisce agli anziani: <i>l’approccio alla vita!</i> La consapevolezza che siamo nel qui e ora, siamo vivi, e la vita può regalare sorrisi in ogni momento. Negli oltre 40 anni di esperienza con gli anziani, il bisogno che Cooss ha sentito maggiormente espresso è quello di socializzare, di non rimanere soli a sé stessi. Il desiderio di ricordare, di rimettersi in gioco, di condividere emozioni può esserci ad ogni età basta lo stimolo giusto. Ecco quindi: Stimo la mente. Sono stati sviluppati due interventi di animazione diversi tra loro: l’animazione a domicilio e il laboratorio</p>

	<p>radiofonico “Radio Serena”.</p> <p>Fin dall’ inizio sono state programmate le attività di concerto con l’intera equipe del Comune di Ancona-Area anziani (partner fondamentale di progetto) per poter individuare i destinatari degli interventi a domicilio e conoscere le condizioni sociali e psicofisiche di ciascuno di essi.</p>
<p><b>Obiettivi del progetto</b></p>	<p>Stimo la mente ha l’obiettivo generale di realizzare un servizio leggero e di prossimità capace di favorire l’inclusione sociale degli anziani che vivono in condizione di emarginazione e isolamento. Il progetto si articola nei seguenti obiettivi specifici:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. realizzare interventi a domicilio calibrati sulla base dei bisogni e delle specificità di ogni singola persona, con particolare attenzione agli elementi di fragilità che caratterizzano l’anziano, come la condizione socio-economica e lo stato di salute. L’animazione a domicilio sarà in grado di prevenire e mantenere attive le facoltà cognitive dell’utenza anziana per far riaffiorare le abilità residue di un tempo e riaprire il “cassettino” dei ricordi del passato con delicatezza e all’interno del proprio cuore rappresentato dalla propria casa.</li> <li>2. Accrescere la rete sociale dell’anziano promuovendo momenti di relazione intergenerazionale (attraverso il laboratorio radiofonico Radio Serena) per favorire l’esperienza del gruppo, la socializzazione e i rapporti interpersonali.</li> </ol>
<p><b>Dimensione tematica a cui il progetto fa riferimento</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. maggiore <b>partecipazione</b> e partnership per la salute e il benessere:una città sana dà l'esempio garantendo la partecipazione di tutti gli individui e le comunità alle decisioni che li riguardano e ai luoghi in cui vivono,lavorano,amano e giocano.</li> </ol>
<p><b>Azioni realizzate</b></p>	<p>Gli interventi a domicilio hanno richiesto una fase propedeutica per la definizione e condivisione dei requisiti attraverso cui individuare i destinatari delle attività di animazione. Sono stati svolti incontri ad hoc tra le Animatrici di Cooss Marche, gli assistenti sociali del Comune di Ancona che hanno in carico gli utenti SAD e il gruppo di coordinamento del progetto.</p> <p>Sulla base dei criteri individuati sono state stilate delle liste di potenziali beneficiari dell’intervento e definite le modalità di intervento così da poter coprire un numero</p>

	<p>maggiore di beneficiari. Per ogni utente è stato organizzato un primo incontro conoscitivo in compagnia di uno o più familiari, a cui hanno partecipato il referente per il progetto di Cooss Marche e l'animatrice assegnata all'anziano. Ciascuna animatrice ha raccolto nei primi incontri anche una "scheda interessi", importante per costruire un percorso di animazione in grado di prendere in considerazione i desideri e la condizione attuale dell'anziano/a.</p> <p>Gli incontri sono stati organizzati con appuntamenti settimanali della durata minima di 1,5 ore per utente. Ciascuna animatrice ha avuto in dotazione un "diario di viaggio", ovvero un volume su cui annotare l'andamento degli incontri, le attività proposte, le richieste dell'anziano e della sua famiglia e ogni altro elemento utile ai fini dell'instaurazione e consolidamento di una relazione positiva.</p> <p>L'Associazione Radio Incredibile, in collaborazione con Cooss Marche, ha sviluppato e realizzato un laboratorio radiofonico interattivo chiamato "Radio Serena", rivolto ad anziani che presentavano una buona condizione di salute dal punto di vista cognitivo.</p> <p>Il setting di animazione sebbene fosse diverso da quello del domicilio dell'anziano, ha mantenuto alcuni requisiti fondamentali: la riservatezza delle informazioni emerse nel corso di ciascuna "puntata" e la condivisione dei temi da sviluppare con i partecipanti al laboratorio. Il compito settimanale dell'animatrice, in questa modalità innovativa di interazione con gli anziani, era quello di stimolare i partecipanti (gli speakers) a dibattere e confrontarsi su temi delicati come il terremoto, l'eutanasia, la violenza sulle donne; temi legati ai valori ("l'amicizia") e ai desideri ("la città ideale per l'anziano"), senza tralasciare l'attualità con argomenti come "il progresso e le nuove tecnologie".</p>
<p><b>Beneficiari finali del progetto e numero</b></p>	<p><u>Annualità 2018</u>: I beneficiari diretti di Stimo La Mente sono stati gli anziani coinvolti nel percorso integrato di animazione, complessivamente circa 30 persone. La progettualità è stata rivolta a due tipologie di anziani: chi presentava una buona condizione di salute dal punto di vista cognitivo (circa 10), e chi era in una forte condizione di isolamento sociale e una scarsa autonomia psico-fisica (circa 20). I beneficiari indiretti dei risultati</p>

	<p>del progetto sono stati i familiari degli anziani, i servizi sociali del Comune e l'intera cittadinanza che hanno beneficiato di un servizio leggero di prossimità innovativo.</p>
<b>Risultati attesi</b>	<p>Miglioramento delle capacità mnestiche degli anziani coinvolti e diminuzione del rischio di depressione ed isolamento.</p> <p>Nascita di un gruppo di anziani capace di comunicare e narrare se stessi attraverso il canale radiofonico, riducendo il senso di disadattamento ed emarginazione dovuto all'assenza di relazioni con l'esterno.</p> <p>Stimo La Mente fornirà al Comune di Ancona una rilevazione aggiornata dei bisogni espressi dalla popolazione anziana che vive in condizione di marginalità sociale.</p>
<b>Risultati raggiunti</b>	<p>Le attività di animazione hanno prodotto al 31 dicembre 2018 i seguenti risultati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 700 ore complessive di interventi a domicilio;</li> <li>- Fino a 30 anziani coinvolti;</li> <li>- 6 utenti affetti da patologie neurodegenerative coinvolti in attività di stimolazione cognitiva;</li> <li>- l'attività del laboratorio radiofonico ha generato uno spirito positivo di aggregazione e socializzazione. Sono stati svolti 16 incontri, con una presenza media di 9 anziani per puntata.</li> <li>- 2 pranzi conviviali in cui animatrici e anziani hanno trascorso altro tempo assieme (risultato aggiunto a quelli prefissati)</li> </ul>
<b>Apprendimenti nella realizzazione del progetto</b>	<p>Nessun scarto progettuale i risultati attesi sono i risultati ottenuti</p>
<b>Costo totale del progetto (euro)</b>	<p>Stimolamente, progetto iniziato nel dicembre 2016 e terminato nel marzo 2018, ha sostenuto un costo complessivo di euro 71.376,00.</p> <p>La replica avvenuta da ottobre a dicembre 2018 ha avuto un costo di circa 8.000 euro.</p> <p>Si prevede una prosecuzione anche per l'annualità 2019 sia con fondi privati che con finanziamenti ottenuti.</p>
<b>Finanziamenti ottenuti</b>	<p>La prima edizione di StimoLaMente (2016 – 2018) è stata finanziata dalla Fondazione Cariverona per un totale di euro 49.963,20 grazie alla progettualità</p>

	finalizzata a promuovere la permanenza della persona anziana nel proprio contesto di riferimento e a garantire un buon livello della qualità di vita. Il cofinanziamento dei partner quali: Cooss Marche, Comune di Ancona e Radio Incredibile è stato pari ad euro 21.412,80.
<b>Sostenibilità del progetto</b>	Vista l'importanza e il potenziale impatto territoriale del presente intervento, COOSS si impegna a sostenere dal punto di vista finanziario, promozionale ed organizzativo il proseguimento di tutte le azioni intraprese oltre la vita del progetto. Stimo La Mente si inserisce in una strategia di intervento sulla quale la cooperativa sta investendo negli ultimi anni, ovvero la domiciliarizzazione dei servizi leggeri per garantire prestazioni di qualità presso l'abitazione dell'anziano. Il partenariato di progetto ha investito complessivamente oltre 5000€ per assicurare lo sviluppo e la sostenibilità di medio-lungo periodo delle attività di animazione implementate nell'intervento. Nel 2018 le attività sono state finanziate dalla Cooperativa Cooss Marche e dal Comune di Ancona che è intervenuto per il servizio trasporto previsto per le attività di Radio Serena.
<b>Strumenti di comunicazione utilizzati</b>	Il progetto è stato promosso dai servizi sociali del Comune di Ancona, avendo uno stretto contatto con il pubblico di riferimento. Lo svolgimento delle attività è stato diffuso sulle piattaforme social della cooperativa e dell'associazione Radio incredibile. Ogni puntata infatti è possibile riascoltarla tramite podcast. ( <a href="https://bit.ly/2Mw37Ov">https://bit.ly/2Mw37Ov</a> Maratona radiofonica)
<b>Punti di forza del progetto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- forte riduzione dell'isolamento sociale;</li> <li>- maggiore predisposizione all'interazione;</li> <li>- aumento dello stato di benessere psico-fisico degli utenti coinvolti;</li> <li>- maggiore tempo libero e minore carico di stress per i familiari;</li> <li>- miglioramenti dell'umore;</li> <li>- psicomotricità riacquisita in parte;</li> <li>- memoria rinvigorita e linguaggio più elastico;</li> <li>- un aumento della curiosità verso le novità.</li> </ul>
<b>Problematicità sorte durante l'attuazione del progetto</b>	La macro-attività "Radio Serena", programmata in fase di progettazione per un periodo complessivo di 9 mesi è stata estesa a 10 mesi e avviata con 4 mesi di anticipo

	rispetto al cronogramma di lavoro presentato in fase di progettazione. Questa esigenza è nata dai partecipanti contattati nella fase preliminare l'avvio del laboratorio. L'inizio è stato anticipato al mese di marzo (invece che luglio) per programmare e concentrare le attività principalmente nei mesi primaverili e autunnali e sospendere il servizio nei mesi più caldi (luglio e agosto) in modo da tutelare la salute degli anziani e conciliare i tempi di vita e le esigenze delle loro famiglie.
<b>Il progetto è stato oggetto di valutazione? Se sì di che tipo?</b>	il progetto è stato costantemente monitorato grazie anche alla partecipazione e condivisione di ogni fase di lavoro con il Comune di Ancona.
<b>Parole Chiave per descrivere il progetto (massimo 5)</b>	Animazione, Benessere, Creatività, Socializzazione, Fiducia
<b>Allegati (da inviare sempre in formato elettronico alla mail indicata)</b>	