



“NON SI SMETTE DI GIOCARE PERCHÉ SI INVECCHIA MA SI INVECCHIA PERCHÉ SI SMETTE DI GIOCARE”

Citazione originale di G. Stanley Hall (in "Adolescence: Its Psychology and Its Relations to Physiology, Anthropology, Sociology, Sex, Crime, Religion and Education", 1904, pag. 235)
o di George Bernard Shaw, Benjamin Franklin e Oliver Wendell Holmes (Sir o Jr)

Carrara, 31 maggio 2015

INCONTRO promosso da Rete Italiana Città Sane-OMS, GIO.NA – Associazione Città in Gioco, URBACT II– Progetto Healthy Ageing, WHO – Healthy Cities Network, ALI per giocare

Nel contesto di Carrara Games (30 maggio – 2 giugno), la nuova e importante manifestazione legata agli universi paralleli del gioco, del fumetto e del videogame rivolta a produttori, editori, rivenditori, giocatori, collezionisti, autori, educatori e animatori, l'associazione delle Città in Gioco Gio.na e la Rete Italiana Città Sane-OMS vuole affrontare in un convegno il tema dei *giochi per anziani*. Lo scopo è di favorire la costituzione di una comunità/forum per collegare una serie di esperienze/proposte rivolte a questo importante segmento della popolazione in una logica di invecchiamento attivo e sano. La salute, secondo l'OMS, non è assenza di malattia ma *benessere sia fisico che mentale e sociale*. Il gioco è dunque veicolo di salute e di inclusione sociale.

Ci rivolgiamo quindi a:

- amministrazioni comunali che promuovono Ludobus, Ludoteche, Biblioteche di giocattoli
- animatori di centri diurni e case per anziani
- associazioni che promuovono progetti per il benessere mentale e quindi per ritardare l'insorgere di demenze e contrastare il declino cognitivo
- autori ed editori che sviluppano giocattoli con attenzione specifica alle esigenze degli anziani produttori di app software specificamente per anziani

Verranno presentate alcune esperienze significative e buone pratiche sul tema, realizzate attraverso progetti di comunità o presso case di riposo, con esperti di prevenzione decadimento cognitivo, giochi, sport e movimento. Si svolgeranno anche *demo, esibizioni e tornei*; in particolare si vorrebbe realizzare un torneo di cornhole e un torneo di borea (o borella) consentendo la partecipazione di giocatori in coppia (persona deambulante + non deambulante).

Hanno già assicurato la loro presenza il gruppo CamminaMenti del Comune di Udine, Giovani nel tempo <http://www.giovanineltempo.it/>, Ol' Boys <http://www.olboys.it/> e www.aceit.org.uk Moose in the Hoose.

SE SIETE INTERESSATI A PARTECIPARE SEGNALATE LE VOSTRE PROPOSTE A:

Furio Honsell: sindaco@comune.udine.it

Paolo Munini: paolo.munini@comune.udine.it

Stefania Pascut: stefania.pascut@comune.udine.it