

Bando
Oscar della Salute 2017
Premio Nazionale Rete Città Sane – OMS
MODULO PRESENTAZIONE PROGETTO

Titolo del progetto	<i>GIOCO RESPONSABILE</i>
Ente proponente	<i>COMUNE DI CURTATONE</i>
Referente del progetto	nome <i>VALENTINA SCIPIONI</i> Indirizzo <i>Piazza Corte Spagnola 3 - Curtatone</i> Telefono <i>0376/358070</i> e-mail... <i>assistenza@curtatone.it</i>
Città in cui ha avuto luogo il progetto	<i>Curtatone</i>
Popolazione del Comune	<i>14900</i>
Durata del progetto:	<i>8 mesi</i>
Descrizione di sintesi del progetto:	<i>Il fenomeno sociale del gioco d'azzardo patologico si sta sempre più affermando come una delle piaghe più pericolose del nostro tempo. Puntare denaro attraverso scommesse, slot machine, gratta e vinci, ma anche Lotto e Superenalotto può creare una dipendenza, causando danni ingentissimi per i giocatori e, quindi, per le famiglie: le conseguenze più evidenti di questa dipendenza sono impoverimento, solitudine, perdita del posto di lavoro e deterioramento delle relazioni familiari.</i> <i>Negli ultimi anni l'Ufficio Servizi alla Persona del Comune di Curtatone ha incontrato o è venuto a conoscenza di numerosi soggetti colpiti da questa patologia; la maggior parte delle volte, però, la situazione familiare risultava già compromessa.</i> <i>L'Amministrazione comunale di Curtatone, con questo progetto, ha inteso mettere in campo una serie di azioni a favore della cittadinanza e a contrasto delle ludopatie grazie ad azioni condivise con ATS Valpadana, nell'ambito delle attività di "Reti Città Sane". Grazie alla collaborazione con ATS e Novomatic, realtà nazionale nel settore gaming, si sono proposte azioni di educazione e prevenzione e un percorso di formazione e sensibilizzazione.</i>
Obiettivi del progetto	<i>Il progetto ha rappresentato, a livello locale, un primo tentativo concreto di prevenzione e cura di questo tipo di dipendenza mettendo in luce tra i più giovani cause, effetti, scenari generali e rischi del gioco d'azzardo, oltre alla possibilità di offrire suggerimenti e soluzioni al problema nella convinzione che solo l'educazione possa portare alla consapevolezza e dunque alla capacità di valutare fino a che punto sia corretto spingersi quando si gioca.</i>

	<i>Inoltre il progetto ha avuto il compito di formare e sensibilizzare i titolari di esercizi e di licenze del settore gioco d'azzardo e "gratta e vinci" riguardo alle problematiche sociali.</i> <i>In particolare gli obiettivi sono stati:</i> • Educare al gioco responsabile e al gioco come strumento educativo. • Prevenire i rischi connessi al gioco d'azzardo patologico (ludopatia) adottando idonei comportamenti. • Formare i gestori di bar, ricevitorie e sale giochi rispetto al problema e ad un'analisi e di valutazione
Dimensione tematica a cui il progetto fa riferimento	1. <i>investire nella salute lungo tutto il corso della vita e favorire l'empowerment delle persone;</i> 2. <i>creare comunità resilienti e ambienti favorevoli alla salute</i>
Azioni realizzate	<i>Le attività realizzate sono le seguenti:</i> NOVEMBRE E DICEMBRE 2016 <i>Incontri di preparazione e stesura del cronoprogramma in accordo con ATS Val Padana e Novomatic e associazione Curtatone Solidale. Convolgimento dell'Istituto OCmprensivo di Curtatone e degli esercenti del Comune (bar, ricevitorie e sale giochi).</i> GIOVEDI' 26 GENNAIO 2017 <i>Primo incontro di formazione e sensibilizzazione con gli esercenti del Comune</i> MARTEDI' 31 GENNAIO 2017 <i>Secondo incontro di formazione e sensibilizzazione con gli esercenti del Comune</i> SABATO 18 FEBBRAIO 2017 <i>Spettacolo "Io me la gioco" del Teatro del Buratto (classi terze della scuola secondarie dell'istituto comprensivo di Curtatone)</i> SABATO 25 MARZO 2017 <i>Attività "Giocare è...": i giochi di una volta (classi quinte delle primarie della scuola secondarie dell'istituto comprensivo di Curtatone)</i> VENERDI' 31 MARZO 2017 <i>Attività "Giocare è...": i giochi di fortuna (genitori e figli)</i> VENERDI' 12 – DOMENICA 14 MAGGIO 2017 <i>Mostra concorso "Giocare è" (classi quarte e quinte della scuola primaria, secondarie, giovani e adulti)</i> GIOVEDI' 8 GIUGNO 2017 <i>Conclusione del progetto durante la XIV Festa del Volontariato e dello Sport (tutta la cittadinanza)</i>

Beneficiari finali del progetto e numero	<i>I beneficiari diretti del progetto sono stati:</i> <i>1. Gli esercenti coinvolti negli incontri di formazione e sensibilizzazione di gennaio 2017.</i> <i>2. I bambini ed i ragazzi delle scuole primarie e secondaria di primo grado coinvolti nelle iniziative a febbraio e marzo 2017.</i> <i>3. I beneficiari indiretti del progetto è tutta la cittadinanza del Comune di Curtatone, coinvolta negli eventi di restituzione di maggio e giugno 2017.</i>
Risultati attesi	<i>I risultati attesi erano i seguenti:</i> <i>Coinvolgere pro-attivamente rispetto alla problematica del gioco d'azzardo i gestori dei bar e in genere gli esercenti abilitati alla gestione di slot machine e alla vendita delle lotterie istantanee (15 esercenti).</i> <i>Coinvolgere i bambini e i ragazzi con attività di prevenzione (quarta e quinta delle scuole primarie e classi terze della scuola secondaria di primo grado).</i> <i>Coinvolgere famiglie e cittadini negli eventi proposti (200 persone)</i>
Risultati raggiunti	<i>I risultati raggiunti sono stati i seguenti:</i> <i>Coinvolgere pro-attivamente rispetto alla problematica del gioco d'azzardo i gestori dei bar e in genere gli esercenti abilitati alla gestione di slot machine e alla vendita delle lotterie istantanee (15 esercenti).</i> <i>Coinvolgere i bambini e i ragazzi con attività di prevenzione (quarta e quinta delle scuole primarie e classi terze della scuola secondaria di primo grado).</i> <i>Coinvolgere famiglie e cittadini negli eventi proposti (100 persone)</i>
Apprendimenti nella realizzazione del progetto	<i>L'iniziativa del 30 marzo non ha riscontrato un'importante partecipazione delle famiglie. Infatti solamente poche famiglie erano presenti a questa iniziativa che si è svolta in un locale pubblico.</i>
Costo totale del progetto (euro)	1200 €
Finanziamenti ottenuti	Spettacolo teatrale finanziato da Novomatic
Sostenibilità del progetto	LUGLIO 2017 – GIUGNO 2018 <i>Progetto "Gioco Responsabile" - prosecuzione</i> <i>Al fine di dare seguito al progetto, l'Amministrazione ha scelto di affidare ad una Cooperativa l'incarico di proseguire il progetto (in allegato) con l'obiettivo di mantenere attivi gli esercenti coinvolti positivamente, allargare la rete dei partecipanti coinvolgendo altri esercenti e sensibilizzare sul fenomeno gli avventori dei bar e dei luoghi dove sono installate le apparecchiature e i locali abilitati alla vendita di lotterie istantanee.</i>
Strumenti di	<i>Per la pubblicità al progetto sono stati utilizzati i seguenti strumenti</i>

comunicazione utilizzati	<i>di comunicazione:</i> 1. <i>volantini e brochures presso gli esercizi e presso i plessi scolastici</i> 2. <i>canali istituzionali come sito, newsletter e social network</i>
Punti di forza del progetto	<i>Coinvolgimento di diverse fasce di popolazione: dai bambini fino agli adulti.</i>
Problematicità sorte durante l'attuazione del progetto	<i>Difficoltà nel coinvolgere bambini e genitori al di fuori dell'orario scolastico</i>
Il progetto è stato oggetto di valutazione? Se sì di che tipo?	<i>Il progetto ha avuto due momenti conclusivi nei quali si sono valutati e commentati i risultati insieme ai ragazzi delle scuole e con gli esercenti. Inoltre ATS Val padana, Novomatic, l'associazione Curtatone Solidale ed il Comune hanno provveduto ad incontrarsi per delineare le linee guida del progetto di prosecuzione visti i soddisfacenti risultati ottenuti</i>
Parole Chiave per descrivere il progetto (massimo 5)	<i>Gioco responsabile Educare al gioco</i>
Allegati (da inviare sempre in formato elettronico alla mail indicata)	- <i>In allegato il resoconto delle azioni del progetto svolto. (all.1)</i> - <i>In allegato documentazione fotografica del progetto svolto. (all.2)</i> - <i>In allegato anche il progetto di prosecuzione che verrà realizzato dalla Coop. Alce Nero di Mantova. (all.3)</i>

Modalità di partecipazione:

Ogni Comune partecipante potrà presentare al massimo un solo progetto per ognuna delle quattro aree tematiche. Il "Modulo presentazione progetti" (scaricabile all'indirizzo www.retecittasane.it) opportunamente compilato, con gli eventuali allegati, dovrà pervenire entro le ore 12,00 del 22 settembre 2017 esclusivamente al seguente indirizzo e-mail: cittasane@comune.modena.it



Scipione Valentina

IL RESPONSABILE SERVIZI SOCIALI
(Scipione Valentina)